

Club Nintendo®

KERSTMIS SPECIAL

RED DE WERELD

MEGAMAN IN ACTIE

SPECIALE KERSTMIS VERRASSING

VOLLEDIGE OVERZICHTEN VAN LIFE FORCE, WIZARDS & WARRIORS EN ROBOWARRIOR

KERSTTIJD TIPS

MEGA TRUCS VOOR MEGA SPELLEN

HOOGTEPUNTEN

VIER SPANNENDE NIEUWE SPELLEN VOOR 1990

State-of-the-Art High Resolution Graphics

MEGA MAN™

Licensed by Nintendo for Play on the Nintendo Entertainment System®

GAME PAK BY CAPCOM™

One Megabit Memory

CAPCOM™

REV-A



Een Prettige Kerst En Een Gelukking Nieuwjaar Voor Iedereen Van

Nintendo®



Check It Out! ✓

Hieronder vind je een lijst met spel-kassettes die momenteel beschikbaar zijn voor je NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

ADVENTURE SERIES

- [x] The Goonies II™
- [x] Kid Icarus™
- [x] The Legend of Zelda™
- [ ] Mega Man™
- [ ] Metroid™
- [ ] Robo Warrior™
- [x] Super Mario Bros.™
- [x] Super Mario Bros. 2™

SPORT SERIES

- [ ] Golf
- [ ] Ice Hockey
- [ ] Mike Tyson's Punch-Out!!™
- [ ] Pro Wrestling™
- [x] Rad Racer™
- [x] R.C. Pro-Am™
- [ ] Slalom®
- [x] Soccer
- [ ] Tennis

ACTION SERIES

- [ ] Balloon Fight™
- [ ] Clu Clu Land™
- [ ] Ice Climber™
- [x] Kung Fu™
- [ ] Pinball™
- [ ] Urban Champion™

LIGHT GUN SERIES

- [ ] Duck Hunt™
- [ ] Gumshoe®
- [ ] Hogan's Alley™
- [ ] Wild Gunman™

PROGRAMMABLE SERIES

- [ ] Excitebike™
- [ ] Mach Rider™
- [ ] Wrecking Crew™

ARCADE SERIES

- [ ] Alpha Mission™
- [x] Castlevania™
- [ ] Donkey Kong™
- [ ] Donkey Kong 3™
- [ ] Galaga™
- [ ] Ghosts & Goblins™
- [ ] Gradius™
- [ ] Gunsmoke™
- [ ] Popeye™
- [ ] Section Z™
- [ ] Top Gun™
- [ ] Trojan™
- [x] Rush 'N Attack™
- [x] Ikari Warriors™
- [ ] Xevious™

ROBOT SERIES

- [ ] Gyromite™
- [ ] Stack-up™

VERSCHIJNT BINNENKORT

Tiger Heli™	december
Wrestlemania™	december
Wizards & Warriors™	december
Cobra Triangle™	januari
Life Force™	januari
Track & Field II™	januari
Double Dribble™	februari
Metal Gear™	februari
To the Earth™ (Light Gun Series)	februari
Rygar (Arcade Series)	maart
Solomon's Key (Arcade Series)	maart

Club Nintendo®
Postbus 184
3620 AD Breukelen
Nederland



Brief van Super Mario

Ik heb het erg druk gehad. De laatste tijd zijn er zoveel nieuwe cassettes over mijn bureau gevlogen, dat we nog maar net op tijd de besten eruit hebben kunnen halen. Dat is door het harde werken van mij en Luigi dus net gelukt. Ga dus zitten en lees alles over de nieuwste spellen!

Als wij nieuwe spelletjes aan het uitkiezen zijn, moeten die aan een hoop voorwaarden voldoen voor ze het Nintendo Kwaliteits-zegel krijgen. Dat staat voor een garantie van de kwaliteit en heel belangrijk, voor de spelwaarde. Alles zonder dit zegel wordt niet door Nintendo gesteund en voldoet dus niet aan onze strenge eisen.

Een aantal spelcassettes heeft net ons 'Officiele Nintendo Kwaliteits Zegel' gekregen en dat betekent dat ze spoedig in de winkel zullen liggen. Hier onder zijn **'Cobra Triangle'** en **'To the Earth'** (voor de ZAPPER) van Nintendo, **'Metal Gear'**, **'Life Force'** en **'Double Dribble'** van Konami, en **'Wizards and Warriors'** en **'Tiger-Heli'** van Acclaim. De meesten staan ook in dit nummer - een mooi cadeau voor Sinterklaas!

Mijn broer, Luigi, heeft opgemerkt dat er nog steeds Nintendo spelers zijn die hun spellen in het buitenland kopen en thuis ontdekken dat het spel niet werkt! Dit komt omdat de landen verschillende TV systemen hebben - bijvoorbeeld, Amerika heeft **NTSC**, Frankrijk heeft **SECAM** en Nederland heeft **PAL**. Elk systeem heeft zijn eigen audio - en videofrequenties en daarom zijn de spelcassettes moeilijk en alleen heel kostbaar om te bouwen en dat kon toch pas als het spel al uitgebracht is in Nederland. Je kunt dus gewoon het beste je spelcassettes hier kopen - dat scheelt veel geld en een hoop frustraties.

Als laatste wil de hele Nintendo Ploeg, waaronder Luigi en ik zelf, jullie een vrolijk kerstfeest en een gelukkig nieuwjaar toewensen - een jaar met een heleboel nieuwe Nintendospellen!



Inhoud

President	Super Mario
Redacteur	Mark Smith
Fotografie	Dennis Hemmings
Vormgeving	Catalyst Publishing Nintendo Co., Ltd.
Druk	Catalyst Publishing Stratford-upon-Avon Groot Brittanie
Redactie	Club Nintendo Postbus 184 3620 AD Breukelen Nederland
Telefoon	(NL) 03462-65148

CLUB NINTENDO NEWS

• EXCLUSIVE • EXCLUSIVE• EXCLUSIVE• EXCLUSIVE• EXCLUSIVE• EXCLUSIVE• EXCLUSIVE• EXCLUSIVE •

PLANNEN OM DE WERELD TE VEROVEREN !!!

De kwade geleerde, Dr. Wily, Mede-maker van Mega Man en zes andere super Robot-mensen wil de wereld veroveren en alle energie opslokken. Verborgen in Mosteropolis, heeft Dr. Wily zes Robot-mensen opnieuw geprogrammeerd en nu wil hij ze gebruiken om zijn kwade plannen tot uitvoering te brengen. Gelukkig heeft Mega Man de plannen van Dr. Wily doorzien en is hij op weg naar Monsteropolis om deze bedreiging te bestrijden.



Dr Wily.

Dr. Wily en zijn schurken

De briljante maar slechte Dr. Wily heeft de volgende zes Robot mensen herprogrammeert om hem te helpen de wereld te veroveren.

Bombman

Als Mega Man Vuurkracht heeft is deze niet zo moeilijk, maar je moet



oppassen voor de gevaarlijke bommen. Voordat hij Bombman te zien krijgt moet hij eerst een leger van Dr. Wily's schepsels verslaan.

Elecman



De actie begint pas echt bij Elecman. Je komt oog in oog te staan met de gevaarlijke Watchers en een heleboel andere mechanische vijanden. Je moet ook goed oppassen bij de bewegende trappen en blokken.



Elecman is een van de sterkere Robot-mensen, met een schokkende kracht. Als je echter in het vorige gebied Cutman al hebt verslagen, kun je de messen gebruiken om Elecman te verslaan.

Iceman



Nieuwe obstakels en gevaarlijke sprongen wachten je in het Iceman gebied, compleet met dodelijke pinguins en vliegende voetklemmen, bijna net zo gevaarlijk als Iceman zelf. Hier is de electrische straal van belang en ook de magnetische straal is erg handig (je ziet wel waarom!)



Iceman kan IJsstralen schieten met dodelijk gevolg. Hier is de Elecstraal van levensbelang.

Gutsman

Het ziet er naar uit dat Gutsman te zwaar is om te bewegen, maar dat valt tegen! Om bij hem te komen moet hij eerst langs bewegende platforms en voorbij de Picket Man en dat is niet makkelijk. Versla Gutsman met bommen, maar pas op voor rondvliegende rotsblokken.



Fireman

Diep in Monsteropolis ligt het Fireman gebied, waar alleen de heetste helden overleven. Lava spuit omhoog uit de grond en Mega Man krijgt het moeilijk om Fireman te verslaan.



Cutman

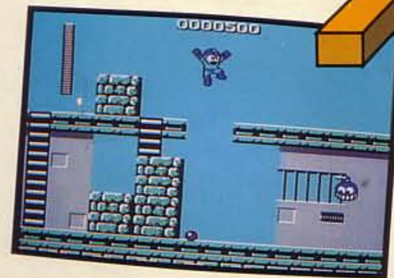
Het Cutman gebied is het makkelijkst, maar heeft ook moeilijke momenten. Hier zijn gruwelijke machines, zoals de rondvliegende schietende schelpen en de Octopus batterij. Ontwijk altijd de stekels, want die zijn levensgevaarlijk!



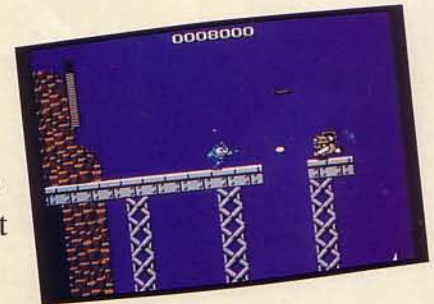
Cutman is niet zo moeilijk te verslaan - een grote hoeveelheid goed gemikte kogels zijn voldoende. Pas op voor zijn messen - die zijn scherp!

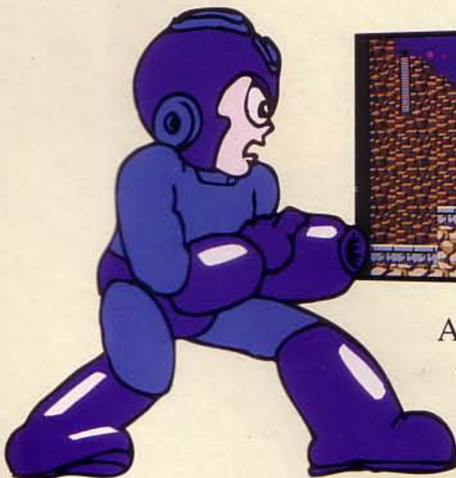


MEGA MAN - De Grote Superheld



"Mega Man" is een unieke held. Zijn eigen krachten zijn een super-conditie, een reuzeprong en een heel krachtig pistool. Meestal kan hij alle vijanden verslaan, zelfs de andere Robot-mensen. Sommige voorwerpen, zoals verdwijnende blokken en bewegende vloeren, vereisen snelheid en timing en bij andere moet je erg voorzichtig zijn. Er wacht Mega Man een grote uitdaging.







"Mega Man's" vierde kracht is dat hij de kracht van een verslagen vijand over kan nemen. Als Mega Man bijvoorbeeld Cutman verslaat kan hij ook met messen gooien, terwijl hij met Iceman's kracht vijanden kan bevriezen.

Als je sommige vijanden verslaat zie je een power-capsule, die je energie weer vult of je een voorwerp geeft. Gebruik ze verstandig!

De Wereld Redden

Een superheld zijn is niet makkelijk. Het duurt lang voordat je Dr. Wily kunt verslaan en de wereld kunt redden, maar je kunt het!

RoboWarrior

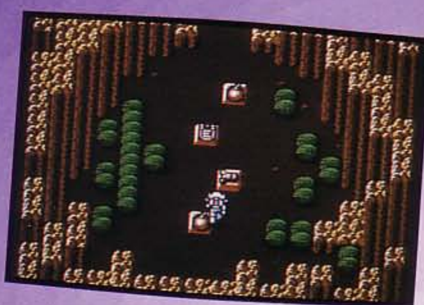
ZED
Held van het heelal ?!

In het jaar 2395 wordt een kunstmatige planeet gebouwd om de overbevolking van de aarde tegen te gaan. Tijdens de bouw van deze planeet, Altile, verenigen alle volken van de aarde zich en worden alle oorlogen verbannen. Ook worden alle Robo-Warriors, de soldaten van die tijd, uitgeschakeld en leven de twee planeten in vrede.

Helaas wordt in het jaar 2036 N.A. (Na Altile) de planeet overvallen door het Xantho Rijk en veranderen deze de planeet in een grote woesternij om er zelf beter van te worden. De bewoners van Altile vluchten onder de grond, maar voor ze dit doen sturen ze een boodschap naar de aarde voor ZED, de sterkste Robo-Warrior. Hij is hun laatste hoop ...

De Schermen

Als ZED landt op Altile ziet hij de verschrikkelijke verwoesting. Groene planten zijn verdord en alle mooie beesten en vogels zijn veranderd in handlangers van Zanthos. Zed's opdracht is het bereiken van het Weer-controle station en dat gebruiken om het land weer leefbaar te maken. Alleen heeft Xur, de leider van de Xanthos, dit weerstation in gebruik als basis en zal hij alles doen om ZED tegen te houden!





Er zijn twee verschillende schermen in "RoboWarrior". De ene is het spel-scherm, waar alle actie gebeurd en het andere is het sub-scherm, waarop je de verzamelde voorwerpen kunt kiezen.



Onder de grond

Als ZED de ingangen van de onderaardse grotten kan vinden heeft hij geluk, want daar hebben de bewoners van Altile hele krachtige wapens verborgen. Helaas zijn daar ook handlangers van Xur, die ZED annvallen zodra ze hem zien.

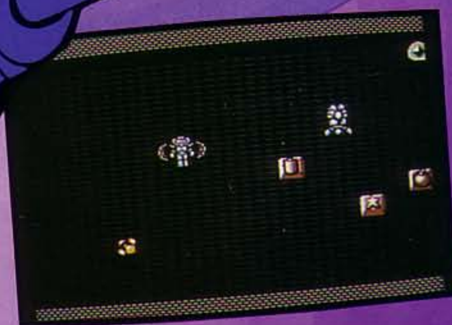
Onder de grond heeft ZED wat licht nodig, van een kaars of een lamp. Je kunt de kaarsen makkelijker vinden dan de lamp, maar ze geven minder licht en gaan niet zo lang mee.

ZED moet ervoor zorgen dat hij, voordat hij onder de grond gaat, goed bewapend is, want je kunt niet meer terug ....!



KAARS





LAMP

Voorwerpen

KAARS
Alleen te gebruiken in de ondergrondse gagen.



ENERGIE CAPSULE
- ZED's energie wordt weer 100%



KLOK
- Alle vijanden blijven 10 tot 20 sec. stilstaan.



LAARZEN
- ZED kan hiermee hoel hard lopen.



RAKET
- Deze vernietigt alles wat hij tegenkomt.



SPELBESCHRIJVING

"Robo-Warrior" bestaat uit acht levels, elk met verschillende landschappen en vijanden. In elk level moet je een doorgang vinden naar het einde en moet je een sleutel zoeken om de laatste deur te openen.

In het eerste gebied is nog een beetje groen, maar overal zie je de verwoesting. Je weg is geblokkeerd door omgevallen bomen en vele muren. Je hebt dus veel raketten en bommen nodig om je een weg te banen. Helpers van Xur proberen je overal tegen te houden, je hebt je sterke pistool dus altijd nodig.



Het eerste gebied is maar een klein voorproefje van de rest!

Level twee bestaat uit twee gebieden, waarvan er eentje helemaal donker is. Je moet ook een gevaarlijke rivier oversteken, iets wat zonder zwemvest erg moeilijk is.

Vanaf level 3 tot het eind moet ZED met verschillende Xantho-lords vechten en die worden steeds sterker.



Globula, de zwakste Xantho Lord.

Elk level na de tweede is ook steeds moeilijker, met meer vijanden en obstakels. Dit wordt zeker de moeilijkste opdracht die ZED ooit gehad heeft, maar het lot van de mensen van Altile rust op zijn schouders. Doe dus je uiterste best!



Verdubbel al je voorwerpen bij de Bron Des Levens!



Waar moet je nu heen?

FLITS
- Alles op het scherm wordt vernietigd!



KRUIS-VUUR
- ZED kan nu in vier verschillende richtingen schieten.



ZWEMVEST
- ZED kan nu ongeveer 20 seconden op het water drijven.



LAMP
- Hiermee kun je ondergrondse gangen en gewelven verlichten.



MEGATON BOM
- De megaton bom vernietigt alle blokken en vijanden op het scherm.





WIZARDS & WARRIORS



Een magisch en mysterieus verhaal

In het land Elrond, waar de mensen eens in vrede leefden met mysterieuze geesten, is nu een grote onrust. De eens legendarische tovenaar, Malkil, beheerst nu duistere krachten en heeft de dochter van de Koning en andere prinsessen gevangen genomen in zijn kasteel, Ironspire. Om iedereen tegen te houden heeft hij de weg naar zijn kasteel bezet met vreselijke gedrochten. Er is maar een ridder dapper (of dom) genoeg om de bossen in te gaan op weg naar het kasteel, een gevaarlijke tocht. Deze ridder is Kuros, een moedige strijder die durft te gaan waar niemand anders durft te gaan en hij stopt niet voordat hij de dochter van de Koning heeft gered.



De Tocht Door Elrond



Elrond bestaat uit bossen, tunnels en grotten, waar overal dodelijke monsters liggen te wachten op de ridder. In elk gebied, of het nou een bos is, een geheime tunnel of een vochtige grot zijn grote schatten verborgen die je moet hebben.

Kuros kan goed springen en dat is ook nodig bij zoveel vloeren en deuren. Hij is ook een uitstekende zwaardvechter tegen monster en kan snel bukken om rondvliegende wapens te ontwijken.

Als je al je drie levens hebt verloren, kun je toch nog verder gaan waar je was, met volledige uitrusting. Desondanks heb je toch nog een grote hoeveelheid moed en vaardigheid nodig om Wizzards and Warriors tot een goed einde te brengen.

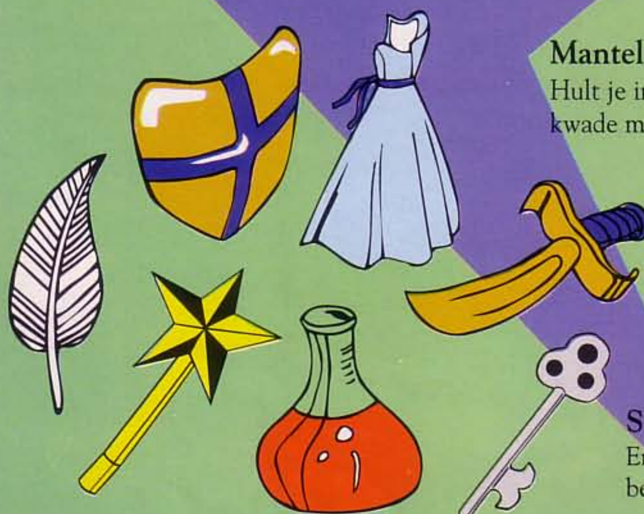
Voorwerpen en Wapens

Tijdens zijn reis ontdekt Kuros vast de volgende voorwerpen. Sommige - zoals het Schild en de Veer - kan hij houden, anderen worden vervangen als je een ander voorwerp pakt.

Porties
Rood : Onkwetsbaar
Blauw : Extra Snelheid
Paars : Extra Hoge Sprong

Schild
Beschermt je tegen vijanden.

Veer
Nu kun je je val beter controleren.



Mantel
Hult je in duisternis, weg van de kwade monsters.

Dolk
Deze gooi je naar de vijand en keert weer bij je terug.

Staf
Hiermee kun je ijsstralen schieten.

Sleutels
Er zijn verschillende sleutels die belangrijke deuren en kisten openen.



Gebied 1 - Het Bos

Het avontuur start in het bos. Grote bomen omringen Kuros en werpen duistere schaduwen, maar wat in deze schaduwen schuilt, is nog gevaarlijker! Weerwolven, Gieren en Vleermuizen zijn je grootste tegenstanders, maar kunnen snel overwonnen worden met het zwaard of de dolk.



Je moet helemaal door het bos vechten en meer dan honderd hindernissen overwinnen om door het eerste gebied te komen. Als je aan het eind bent, ga dan op de bovenste boom staan en druk je op OMLAAG.



Je maakt nu een wat oncontroleerbare val in een hoge grot. Probeer zoveel mogelijk munten te verzamelen tijdens je val. Dit levert extra bonuspunten op aan het eind van het gebied.



Het laatste gedeelte van gebied 1 (lang, niet?) is een gevecht met een schedel die vuurballen naar je gooit. Zoals met de meeste sterke monsters zijn hier de dolk en de staf erg makkelijk!

Gebied 2 - De IJsgrotten

Kuros' avontuur gaat door in de koude ijsgrotten. Verschrikkelijke ijsmonsters komen uit de platforms en omdat Kuros geen magische krachten heeft om ze te vernietigen, moet hij erg oppassen. In de donkere holen liggen vleermuizen te wachten om Kuros aan te vallen zodra hij langskomt. Je zult merken dat de IJsgrot nog moeilijker is dan het bos en dat je ook hier weer veel waardevolle schatten en voorwerpen kunt verzamelen.





Maak vaak gebruik van de mogelijkheid om onzichtbaar te worden om zo lange sprongen te kunnen nemen.



De laatste vijand van de ijsgrotten is een schreeuwende vleermuis. Kuros moet eerst de kleine vleermuizen die hem van boven aanvallen, ontwijken voordat hij tegen de bewaker van de 2e fase kan gaan vechten. De toverstaf en een heleboel snelle bewegingen zullen hem helpen zijn doel te bereiken.



De Strijd gaat door....

Zij kijkt toe. Er is weinig tijd. Je weet bijna al Malkil's magische trucs en weet wat hij van plan is. Wacht dus niet langer. Ga op weg en breng de prinses terug naar haar vader.

We verzekeren je dat het de moeite waard is.

De Wereldveroverende Zelos....

Zelos is een ruimtemonster - niet een leuk kleintje, maar een hele grote gemene zak. En hij heeft besloten dat jouw heelal zijn volgende maaltijd wordt. Denk eens na - gegrilde Gradius als hoofdgerecht en de planeet Lantis als toetje. Aangezien de mensen uit de ruimte niet van plan zijn opgegeten te worden, stuurden zij hun beste twee piloten op pad om de wereld te redden.



Hoe speel je het spel

De Vic Viper en, als je met twee spelers speelt, ook de RoadBritish Space Destroyer zijn uitgekozen om Zelos binnen te gaan en zijn hart en ziel te vernietigen om zo zijn verschrikkelijke eetlust te stoppen. Er zijn zes verschillende gebieden, elk bestaand uit een planeet of stad die Zelos opgegeten heeft.

Beide schepen hebben buitengewone kwaliteiten - ze zijn erg snel en wendbaar en hebben een groot arsenaal wapens. Je kunt de wapens alleen gebruiken als je de speciale bonuspunten oppakt die de vijand achter laat als je ze vernietigd hebt. Kies daarna het wapen dat je wilt hebben zodra dit verlicht is door op A te drukken.



De Terror Gebieden

Er zijn zes GROTE gebieden in Life Force, elk op een planeet of in een stad die Zelos heeft veroverd. Hieronder zie je een aantal van de verschrikkingen.



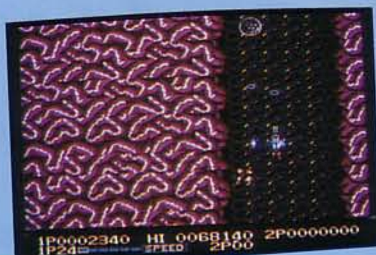
Cel Gebied 1

Zelfs het eerste gebied is angstaanjagend en dodelijk, met Death Hands, een formatie vechtende Sharpcrossers en enge staken uit de grond.



Vulkaan Gebied

Spuitende vulkanen en onverwoestbare meteoren zijn het beste (of engste) uit gebied 2 en Zelos heeft er ook nog een paar ruimtemonsters en vijandige schepen heen gestuurd.



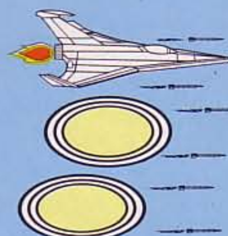
Cel Gebied 2

Nog engere cellen zijn er in gebied 4 en als het aan hun ligt, kom jij niet verder!!

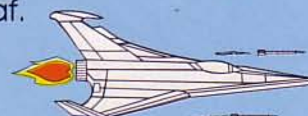
LASER
Dit is je sterkste wapen!



OPTION
Je krijgt twee extra stralen.



MISSILES
Je schiet nu twee vernietigende raketten af.





Prominence gebied

Nog meer harde actie in gebied 3, met vlammende speren, vijandige 'prowlers' en een zwerm gevaarlijke beesten. Van de paar piloten die hier ooit geweest zijn, zijn er maar een paar ongeschonden teruggekeerd.

Temple Gebied

Gebied 5 is bij de oude tempels van de stad Lantis. Pas op voor vallende pilaren!





Mechanische Stad Gebied

Het laatste en moeilijkste gebied ligt te wachten, compleet met een snelle vlucht en Moai hoofden. Er zijn maar weinigen die hier voorbij kwamen en nog minder die Zelos konden verslaan!!

De Bewakers

Aan het eind van elk gebied staat een bewaker. Elke is weer anders, met andere aanvalstechnieken en zwakke plekken. Je hebt in ieder geval de laser nodig en een krachtveld is ook handig - de rest zul je zelf moeten doen.

Hier staan een paar tips om de bewakers van de gebieden een, twee en drie te verslaan:

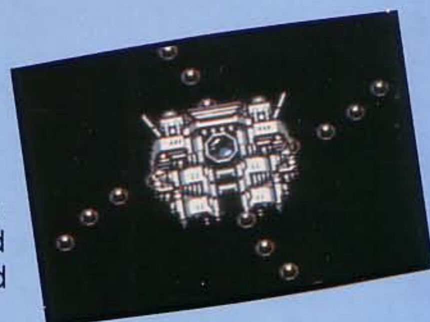


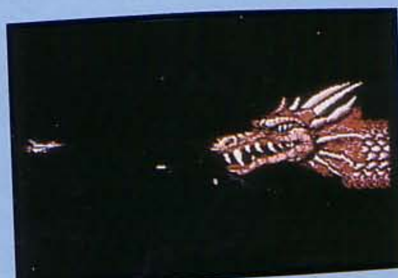
Golem

Deze blijft je schip achtervolgen en zwaait met zijn armen in het rond. Ontwijk hem tot zijn oog open is en schiet dan in zijn oog.

Intruder

Hij probeert je ook met zijn armen te raken, maar deze keer bewegen zijn armen rond zijn lichaam. Draai met gelijke snelheid met de armen vuur door het schild als je kunt.





Cruiser Tetron

Deze is echt gevaarlijk!! Hij vindt het leuk om kleine schepen te bekogelen met vuurballen, maar hij koelt wat af als je laserstralen in zijn mond schiet.

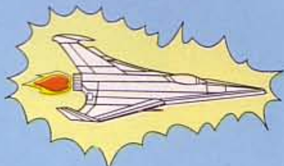
RIPPLE LASER

Een uiteenvallende laserstraal.



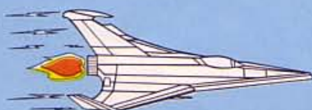
FORCE FIELD

Je bent nu beschermd tegen vijandelijke aanvallen.



SPEED

Je kunt hiermee sneller bewegen.

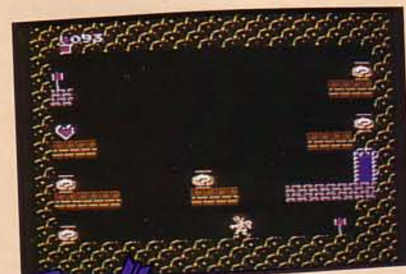


Tips en Trucs



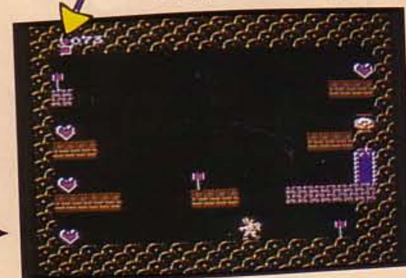


In de schatkamers bij 'Kid Icarus' lijkt de plaats van de God van de Armoede willekeurig gekozen, maar dit is niet zo. Om zijn plaats te vinden in de zwarte schatkamer, kijk goed naar het onderstaande plaatje en breek daarna de potten 1, 2 en 8. Kijk daarna weer naar het kaartje en je kunt, afhankelijk van het aantal grote hamers, de plaats van Magere Hein bepalen. Als je in een blauwe schatkamer bent, breek je potten 2, 6 en 7 en kijk je verder naar het kaartje.

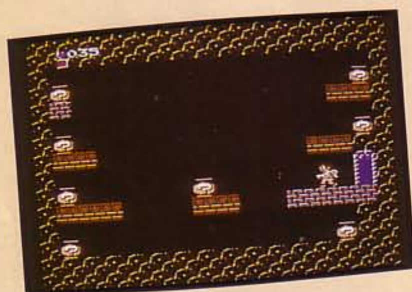


Breek de potten in aangegeven volgorde.

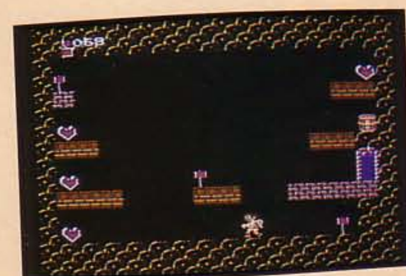
Zodra je de plaats hebt bepaald, laat je die pot met rust tot je eerst de andere potten hebt gebroken. Als je de laatste dan breekt, zit er iets waardevols in!



Zoek Magere Hein's pot.





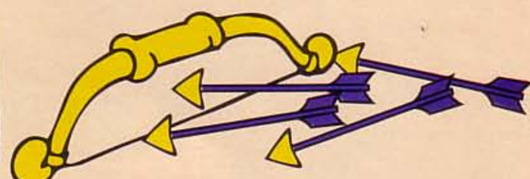


Win een kostbare schat.

Aantal Hamers	Positie Reaper
3	5
2	7
1	6
0	4



Aantal Hamers	Positie Reaper
3	1
2	5
1	3
0	8



THE LEGEND OF ZELDA™

We krijgen een heleboel brieven van spelers die moeilijkheden hebben met level 7 van 'The Legend Of Zelda'. Als kersteadeautje en teken van goede wil volgt hier de oplossing.





Een kamer boven het Grumble Grumble wezen vindt je de kaart van level 7. Je moet naar de kamer helemaal rechtsboven zien te komen waar een geheime doorgang is naar de Triforce. Om daar te komen moet je je een weg 'bommen' door het zwarte gedeelte op de kaart (gemeen, niet?) en daarna naar rechtsboven gaan.

In deze kamer moet je eerst alle vijanden verslaan, en dan ....? De rest moet je zelf maar uitzoeken!



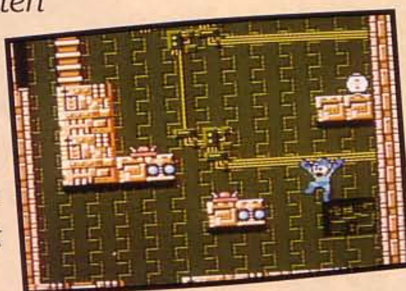




De meeste vijanden van Mega Man zijn erg sterk, dus onze superheld heeft alle hulp hard nodig.

Een van de beste trucjes die je kunt gebruiken is die met de straal van Elecman. Schiet hem naar een vijand en zodra deze hem raakt, druk je op SELECT (pauze). Als je daarna snel op pauze blijft drukken, krijg je iedere keer weer punten, ondanks dat je maar 1 keer geschoten hebt. Zo kun je je grootste vijand verslaan met 1 schot! Deze truc werkt ook met de messen.

Als je je vijanden in een bepaalde volgorde verslaat zul je zien dat je Dr. Wily beter kunt verslaan.



Het ligt natuurlijk aan je eigen stijl, maar wij hebben ontdekt dat Cutman slecht tegen kogels kan, Fireman erg gevoelig is voor ijs, messen erg effectief zijn tegen Elecman, vuur Bombman snel vernietigd, de Elecstraal Iceman erg kwetst (zeker met de bovenstaande techniek) en de bommen Gutsman snel verslaan.

WANTED • WANTED • WANTED • WANTED • WANTED • WANTED • WANTED • WANTED • WANTED • WANTED • WANTED • WANTED • WANTED • WANTED • WANTED

GUN.SMOKE

Hier volgt een klein trucje dat je helpt als je in het Wilde Westen de boeven moet verslaan. Druk tijdens het titelscherm vier keer op A, vier keer op SELECT, twee keer op RECHTS en dan START. Je hebt nu een machinegeweer met 300 kogels.



Mike Tyson's PUNCH-OUT!!

Typ eerst :

135 792 4680

Nog een geheime code voor '**Mike Tyson's Punch-Out!!!**' fans. Hiermee kom je in 'Another World Circuit' met sterkere en gemenere tegenstanders.



Als je dat gedaan hebt, houdt dan SELECT ingedrukt en druk dan tegelijkertijd op A en B.

GHOSTS'N GOBLINS



Je kunt bij dit spel op een makkelijke manier kiezen in welke wereld je wilt starten! Houdt tijdens het titelscherm RECHTS ingedrukt en druk dan drie keer B. Druk daarna 1 keer op START, drie keer op B, 1 keer op LINKS, drie keer op B. Druk daarna op START en kies met de A en B knop in welke wereld je wilt starten.





Lezers Tips

Als je een tip hebt voor een van de spellen, schrijf hem op! Zet je naam en adres erbij (jij wilt toch ook beroemd worden?!) en stuur ze naar:
Lezer's Tips, Club Nintendo, Postbus 184, 3620 AD Breukelen.

Postbus

Redaktie,
Club Nintendo,
Postbus 184,
3620 AD Breukelen,
Nederland.

Goede Speler

Beste Mario,

Ik heb sinds de vorige kerst een Nintendo en ik wilde jullie een paar vragen stellen.

1. Wanneer is de NES Advantage Joystick te koop?

2. Wat is het verschil tussen een Nintendo en een Nintendo Game Boy?

Ik vind alle spelletjes fantastisch en hoop dat jullie mijn vragen zullen beantwoorden.

Maarten van Steenwijk
Rotterdam

1. De NES Advantage Joystick is al lang te koop. Kijk goed bij je winkelier en als hij hem niet heeft kan hij hem altijd voor je bestellen.

2. De Nintendo Game Boy is een draagbare spelcomputer met een LCD scherm. Op dit moment zijn er vijf verschillende spellen voor en hij werkt net zoals de gewone Nintendo met spelcassettes. Halverwege volgend jaar (als er meer spellen zijn) begint de verkoop in Europa.

Helpende Hand

Beste Club Nintendo,

Gefeliciteerd met jullie prachtige blad! Ik heb zojuist mijn eerste nummer gehad en vind het te gek. Zeker de Tips afdeling heeft me goed geholpen. Er zou eigenlijk ook een aparte hulppagina moeten komen waar de mensen met hun eigen spelvragen geholpen kunnen worden.

Ik hoop dat jullie dat een goed idee vinden.

Simon Theunisse
Sittard

Jazeker! Tot nu toe hebben we bijna alle directe vragen beantwoord. Alleen in de toekomst gaan we in het Lezers' Tips en Trucs gedeelte algemene vragen beantwoorden. Dus als je een vraag hebt, schrijf hem op en stuur hem naar ons bekende adres.

Beoordeling spellen

Beste Mario,

Ik lees het Nintendo Clubblad pas kort, maar vind het nu al een van de beste bladen!!

Ondanks dat ik het nu al schitterend vind, heb ik een paar tips om het misschien nog leuker te maken:

1. Als je een spel beoordeeld, geef het dan een percentage tussen O en 100
2. Geef een cijfer onder de 10 voor graphics, geluid, spelmogelijkheden en 'waarde voor je geld'.
3. Laat grotere spel-beelden zien.

Steven van Wel
Den Bosch

Je bent niet de eerste die zegt dat we de spellen een percentage moeten geven. Ik heb echter in het verleden gemerkt dat zo'n cijfer toch alleen maar een persoonlijke mening weergeeft. Bijvoorbeeld, de ene speler vindt de 'gevoelige' controller bij Super Mario Bros een voordeel en een ander vindt het een nadeel (ik vind het fantastisch!) In plaats van een percentage of een eijfer kun je een spel beter uitgebreid bespreken en al zijn kwaliteiten laten zien., maar sommige mensen zullen een andere manier prettiger blijven vinden, helaas.

Met betrekking tot de grotere spelbeelden; ze zijn al erg groot. Als ze nog groter worden, past er geen tekst meer bij. Wij denken dat we nu de ideale combinatie foto's/tekst hebben. Vindt jij van niet? Laat het ons weten.

Mario For President!

Beste Club Nintendo,

Ik heb zojuist de spelcassette Super Mario Bros. 2 gekocht en ik vind het schitterend. Mario is fantastisch en ik geloof dat hij de beste voorzitter is voor Club Nintendo

Misschien worden door de volgende tips Nintendo en de club nog beter.

1. *Breng sneller nieuwe cassettes op de markt.*
2. *Verstuur Club Nintendo elke maand.*
3. *Zet meer brieven in de Postbus.*
4. *Verkoop eens wat leuke speeltjes.*

Ik vind Nintendo onwijs gaaf en er zouden veel meer mensen een Nintendo moeten kopen, zodat niemand zich meer verveeld op zondagmorgen.

Daniel van de Linden
Huizen

Bedankt voor het compliment, Daniel. En als antwoord ...

1. De spelletjes die we uitbrengen zijn nieuw en er zijn hele goede bij. Ze zijn ook bijna allemaal exclusief voor Nintendo - je kunt de spellen Cobra Triangle, Mega Man of Robowarrior (om maar een paar te noemen) alleen maar op je Nintendo spelen!

2. Dat zal niet binnenkort gebeuren, maar wie weet in de toekomst....

3. Het aantal brieven dat we afdrukken hangt af van het aantal dat we krijgen en de kwaliteit ervan. Klim dus in je pen en schrijf erop los.

4. 'Leuke speeltjes' zijn altijd een mogelijkheid, maar op dit moment richten we ons voornamelijk op veel goede, nieuwe spellen!

VIDEO SHORTS

WRESTLEMANIA

Terwijl het publiek juicht en de lampen flitsen kom jij binnen. In de andere hoek staat de verschrikkelijke Hulk Hogan, je oude rivaal en houder van het Wereld Federatie Kampioenschap. Versla hem en zet zelf die kroon op - maar als je verliest is het terug naar de straat, einde van het succes.

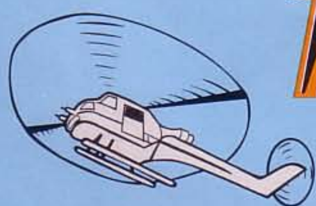


'Wrestlemania' is een spel van Acclaim, gelijk aan een echte worstelwedstrijd. Kiezend uit zes worstelaars begin je de wedstrijd. Elke worstelaar heeft zijn eigen bewegingen en manieren om zijn tegenstander tegen de grond te nagelen en te verslaan. Hieronder zijn de vliegende elleboog smash (Randy 'Macho Man' Savage, Honk Tonk Man), Kopstoot (Ted DiBase), Bodyslam (onder andere Hulk Hogan) en zelfs spinners (Bam Bam Bigelow.)



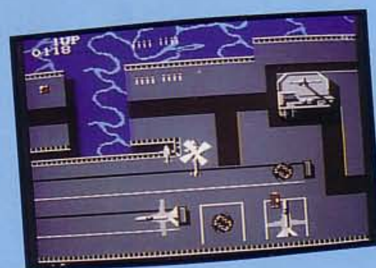
Als jij je tegenstander raakt (of hij jou) verliest hij energie - als alles weg is, is het tijd voor een klem. Om nieuwe energie te krijgen moet je de voor jou bestemde energiesymbolen pakken.

In 'Wrestlemania' kunnen maximaal zes personen tegen elkaar spelen, of je speelt tegen de computer (als er minder dan zes spelers zijn, neemt de computer automatisch de overgebleven spelers over.) Hoe meer spelers, hoe meer plezier, maar ook in je eentje is het een fantastisch spel. Iets voor echte Worstel fans!

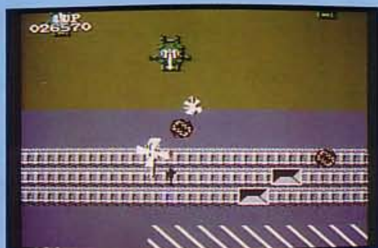


TIGER-HELI

Gewapend met een snelle gevechts-jetcopter sta je op het punt een vijandelijke basis binnen te vallen.



Op deze basis worden plannen gemaakt om de wereld te veroveren, iets waarbij duizenden onschuldigen zullen sterven. Ze verzamelen al hun oorlogsschepen en vliegtuigen om aan te vallen en niemand kan ze meer op andere gedachten brengen. Het is dus aan jou om in je super moderne Jetcopter - Tiger-Heli - de basis binnen te vallen en alles op je weg te vernietigen.



Onderweg kom je allerlei tanks, oorlogsschepen, gevechtsvliegtuigen en kanonnen tegen die je moet vernietigen. Je hebt een onbeperkte vuurkracht. Je kunt ook nog twee alles verwoestende bommen dragen en werpen wanneer je wilt.



Vliegend door de basis zie je allerlei bonusblokken en een aantal verschillende gekleurde kruisen. Als je drie bonusblokken hebt vernietigd, krijg je een extra leven. Zodra je een kruis geraakt hebt, krijg je of een tweede helicopter die naar de zijkant of naar voren schiet, of een bom, afhankelijk van de kleur van het kruis.





Galaga

Het idee is simpel, maar snel verslavend. Je komt tegenover een aantal buitenaardse wezens te staan, die je moet vernietigen om verder te gaan. Sommige zijn alleen, maar anderen vliegen in formatie. Schiet ze neer voor ze jou raken!



'Galaga' is het nieuwste spel van Bandai en is nu al een echte klassieker, een spelautomaten-spel.

Je kunt alleen van links naar rechts en 1 kogel tegelijk schieten. Als je echter je schip laat kapen door de trekstraal van 'Galaga' (wel een groot risico) en daarna de 'Galaga' weet te vernietigen, heb je wel dubbele vuurkracht.



Na elk derde gebied krijg je een 'uitdagings-gebied'. Negen rijen van de 'Galaga' komen op je af en als je ze stuk voor stuk weet te vernietigen, krijg je 10,000 bonuspunten.



HOOGSTE SCORES

CASTLEVANIA

Paulo Da Silva	France	999,910
Jose Fernandez	France	1,042,900

GHOST 'N GOBLINS

Ken Phillips	UK	4,625,900

GRADIUS

Paul Stokes	UK	2,021,600

KID ICARUS

David Vanney	France	4,025,400
Atham Mohammed	France	3,604,908

LEGEND OF ZELDA

Jim Wilson	UK	Completed in 18 lives

MARIO BROS.

D. V. Beelen	Holland	1,967,300

PINBALL

Chris Hsu	France	105,885

PUNCH OUT!

Gary West	UK	Beat Tyson

R. C. PRO-AM

Mat Crowe	UK	412,863
H. Pieters	Holland	155.134

RUSH 'N ATTACK

Roy David	France	1,345,400
Fabian Blondieau	Belguim	1,018,100

TOP GUN

John Scott	UK	160,900

O.K., hier is het dan. Denk je ze te kunnen verslaan? Ja?? Stuur dan een foto van het beeldscherm met je score, samen met je naam en adres naar: **Hoogste Scores, Club Nintendo, Postbus 184, 3620 AD Breukelen.**

Korte Overzichten

Wat kun je later dit jaar verwachten???

METAL GEAR

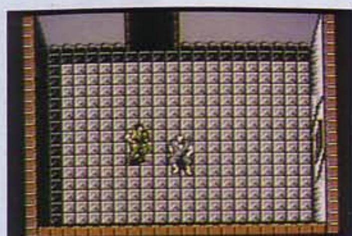


Ooit willen weten hoe het voelt om een Hi-Tech geheim agent te zijn? Hier is je kans!



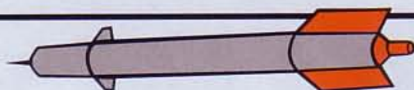
In 'Metal Gear', een nieuw spel van Konami, moet je tot het hart van de terroristen-basis 'Outer Heaven' doordringen en hen tegenhouden het Uiterste Super Wapen te gebruiken, dat zo sterk is dat het de wereld kan vernietigen.

Gebruik al je vakmanschap en dring door tot in Outer Heaven. Vecht je een weg door jungles en gebouwen om het verschrikkelijke wapen te bereiken. Andere agenten, die het ook hebben geprobeerd, zitten gevangen en hebben kostbare informatie.



In 'Metal Gear' kom je gewapende soldaten tegen die je snel en stil uit moet schakelen. Onderweg zijn er ook Supersoldaten, tanks, veel hindernissen en ontelbare valkuilen. Passeer ze allemaal voorzichtig, anders kom je niet ver!

Metal Gear is een spel met de spanning van the 'Legend Of Zelda'. Kijk in ons volgende nummer voor een verdere bespreking.



Rond de basis Outer Heaven liggen een aantal krachtige wapens Pistolen, Automatische Geweren, Granaten en Raketbuizen, Plastic Explosieven, Mijnen en zelfs een afstandbestuurbare Raket. Je kunt ook een geluiddemper veroveren om de boel stil te houden. Je kunt in het wapen-menu altijd je wapen kiezen, maar je moet wel munitie verzamelen om te kunnen schieten!





De Voorwerpen





Je moet in Metal Gear veel wapens verzamelen. Je begint het spel met alleen een Radio, voor contact met de thuisbasis. Tijdens het spel kun je onder andere een kogelvrij vest, een gasmasker, verschillende kaarten, tegengif, voedsel en nog veel meer veroveren. Je kunt de dingen gebruiken met behulp van het menu-scherm.



Cobra Triangle



De race begint

Je moet eerst een race afleggen. Een aantal bochten draaien en de route bepalen de moeilijkheidsgraad en de obstakels. Omdat de andere tegenstanders erg ruw spelen, kun jij je boordgeweer gebruiken om ze af te schudden. Je kunt ook nog extra wapens zoals Warmte-gerichte raketten en snelvuur winnen.

Een nieuw spel van Nintendo is 'Cobra Triangle', wij zijn het al weken aan het spelen. Met je speedboot moet je een aantal circuits afleggen, elk met een ander thema. Terwijl je door de baan schiet, kun je bonusfiguren oppakken om daarmee extra wapens te krijgen.



Het mooiste van 'Cobra Triangle' is het verschil in gebied. Je moet racen, doelen vernietigen, verdrinkende mensen redden, mijnen bergen, grote zeemonters verslaan, van watervallen springen en nog veel meer. Zelfs als je het spel rondspeelt, begint het weer, maar nu met nieuwe monsters en andere parcours, een nieuwe uitdaging.

'Cobra Triangle' in net 'R.C. Pro-Am' op water, maar nog veel spannender doordat er zoveel te doen is. Gewoon schitterend!



Double Dribble



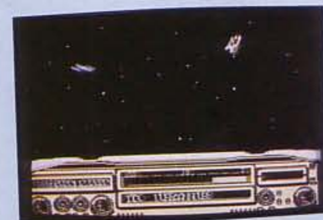
Een ander nieuw spel van Konami is 'Double Dribble', een echte Amerikaanse basketbal wedstrijd. Er zijn vier verschillende teams, met elk hun eigen kleuren en mascottes. Als je tegen de computer speelt, zijn er drie competities, ieder met een eigen beker voor de winnaar.



In het spel kun je passen, op de basket schieten, de bal uit werpen en zelf een tegenstander omver gooien (geen goed idee!) Het spectaculairste is het extra dunk-scherm - het is bijna ongelofelijk.

To the Earth





Alle mensen met een ZAPPER hebben lang op dit spel gewacht, maar nu is het er. 'To The Earth' is anders dan de andere spellen, maar minstens zo mooi. Help je ruimteschip op zijn vlucht naar de planeet Neptunes door de andere ruimteschepen en meteorieten, die je tegen proberen te houden, te vernietigen.





Je hebt ZAPPER nodig om je te verdedigen, want het is vernietigen of vernietigd worden! Het is een flitsend actiespel en je moet zeer snel en handig zijn met je ZAPPER om te overleven.

NES

Het Beste Dat Je Kunt Krijgen























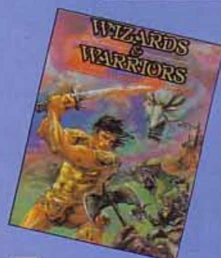




















Nintendo®
ENTERTAINMENT SYSTEM™